

6.1 Formation assistant chef d'unité (Premier degré):

- Bases du scoutisme.	8h
- Formations d'animateur.	
- Fonction d'animateur	5J
- Projet d'animation	5J
- Stage pratique	150h
- Prise de recul	5J
- Evaluation	2J
- Formations spécifiques à la branche. (CF1)	3 X 2j

6.2 Formation chef d'unité (Second degré):

- Premier degré.		
- Formation Coordinateur	Année 1:	4 We
	Année 2:	4 We
- Formation spécifique à la branche. (CF2)		
- Expérience de au moins un an en service dans la branche.		

6.3 Formation Troisième degré :

- Second degré.
- Formation spécifique à la branche. (CF3)
- Travail de recherche terminé par un travail de recherche utile au groupe.
- Avoir fait ses preuves sur le terrain en tant que chef d'unité.

6.4 Brevets:

Formations extérieures au mouvement tel que:

BEPS
Secourisme
Nature
Campisme
Expression
Navigation

7. Validité du présent règlement.

Le Règlement d'Ordre Intérieur doit être connu et accepté par tous les responsables du groupe.

Ce Règlement d'Ordre Intérieur ne peut être modifié qu'à l'initiative du chef de groupe avec l'accord du conseil de groupe, sous l'éclairage des sages et des chefs nommés.

Règlement d'ordre intérieur:

1. Introduction:

L'objectif de notre groupe est d'aider les jeunes qui nous sont confiés à s'épanouir pleinement au moyen des 5 buts du scoutisme traditionnel. Soit: Santé, Personnalité, Sens du concret, Sens de Dieu, Esprit de service.

L'objectif est double:

- Individuel: But final: Le bonheur.
Moyen: Être positif, bien équilibré et donc bien dans sa peau.
- Collectif: Être utile aux autres en étant joyeux, bienveillant et efficace.

2. Textes de références:

- Les différents ouvrages de B-P.
(Le carnet du louveteau, Éclaireurs, La route du succès ...)

- La loi scout:

1. Le scout met son honneur à mériter confiance.
2. Le scout est loyal à son pays, ses parents, ses chefs et ses subordonnés.
3. Le scout est fait pour servir et *aider* son prochain.
4. Le scout est l'ami de tous et le frère de tout autre scout.
5. Le scout est courtois, *intrépide et courageux*.
6. Le scout voit dans la nature l'œuvre de Dieu :
il aime les plantes et les animaux.
7. Le scout obéit sans réplique et ne fait rien à moitié. *
8. Le scout est maître de soi : il sourit et chante dans les difficultés.
9. Le scout est économe et prend soin du bien d'autrui.
10. Le scout est pur dans ses pensées, ses paroles et ses actes.

* (Quand il a compris et approuvé ou quand il a confiance en celui qui commande.)

- La promesse:

Sur mon honneur et avec la grâce de Dieu, je m'engage à faire de mon mieux pour servir l'amitié et la solidarité entre les hommes, aider mon prochain en toutes circonstances, à observer la loi scout.

- Principes :

Le devoir du scout commence à la maison.
Le scout œuvre à la solidarité entre les peuples.
Le scout vit le message des Évangiles.

- Vertus :

Franchise – Dévouement – Pureté

3. Organisation:

3.1 Composition:

Les membres sont répartis en 7 branches sous la responsabilité du chef de groupe.

- **Colonie:** Branche mixte pour enfant de 6 à 7 ans (castors) répartis en huttes de maximum 12 enfants sous la responsabilité d'une cheftaine de colonie (CCOL) et de ses assistantes (ACCOL).
Objectif principal en plus des 5 buts: Prendre conscience des autres, sociabilisations (PARTAGER)
- **Clairière:** Branche féminine de maximum 24 louvettes de 8 à 12 ans, réparties en sizaines (maximum 4) sous la direction d'une cheftaine de clairière (CCL) et de ses assistantes (ACCL).
Objectif principal en plus des 5 buts: S'épanouir pleinement dans un groupe (Faire tout de son mieux)
- **Meute:** Branche masculine de maximum 24 louveteaux de 8 à 12 ans, répartis en sizaines (maximum 4) sous la direction d'un chef de meute (CM) et de ses assistants (ACM).
Objectif principal en plus des 5 buts: S'épanouir pleinement dans un groupe (Faire tout de son mieux)
- **Guide:** Branche féminine pour les Adolescentes de 12 à 17 ans réparties en patrouilles de 6 à 8 membres sous la direction d'une cheftaine de patrouille (CP) de 15 à 17 ans.
Plusieurs patrouilles forment la compagnie sous la responsabilité d'une cheftaine de compagnie (CC) et de ses assistantes (ACC).
Objectif principal: Les 5 buts en plein. (Responsabiliser)
- **Scoute:** Branche masculine pour les Adolescents de 12 à 17 ans répartis en patrouilles de 6 à 8 membres sous la direction d'un chef de patrouille (CP) de 15 à 17 ans.
Plusieurs patrouilles forment la troupe sous la responsabilité d'un chef de troupe (CT) et de ses assistants (ACT).
Objectif principal: Les 5 buts en plein. (Responsabiliser)
- **Aspirants:** Branche mixte pour jeunes adultes.
Cette branche s'adresse aux jeunes de 17 à 23 ans n'ayant pas encore reçu leur investiture de compagnon.
Ceux-ci sont répartis en équipes homogènes (cordées) de 6 à 8 membres (même sexe) encadrées par un chef d'équipe (CE) et sous la responsabilité d'un chef aspirant (CA).
Objectif principal en plus des 5 buts: Prise de conscience de qui on est et ce qu'on veut devenir.(Plan de vie)

Pour camper: Au moins un membre du staff doit être breveté au minimum premier degré et un membre du staff doit disposer du BEPS ou équivalent.

La mixité n'est autorisée ni dans les staffs, ni entre staffs et cuistots.

● **Totémisation:**

Le totem est un nom d'animal dont l'allure générale se rapporte à l'aspect physique, au comportement, aux attitudes de la guide ou du scout.

Il souligne les qualités essentielles de la personne auquel on l'attribue, est positif et valorisant.

Son but est de fêter l'intégration du jeune et de renforcer son appartenance au sein du groupe au moyen d'un rite qui fait partie de la tradition scout.

La totemisation étant intégrée à notre scoutisme, celle-ci doit donc poursuivre les mêmes buts.

La totemisation devra se dérouler de manière à mettre en avant les aptitudes du futur totemisé en faisant le lien avec le totem choisi.

Les épreuves doivent être: éducatives, drôles (y compris pour le totemisé !), valorisantes, faire progresser l'individu.

Exclure tout ce qui va à l'encontre de la pédagogie et de l'intégrité de la personne !!!

Totémiser n'est ni humilier, ni terroriser, ni mettre en danger, c'est au contraire accueillir.

6. Formations:

Les formations sont de 2 types différents:

1. Brevets d'animateur et coordinateur de centre de vacances **homologués** par le Service jeunesse du Ministère de la Communauté française.

Ces formations sont dispensées par un organisme agréé.

2. Formations Pédagogiques Scoute.
 - Module commun : Base du scoutisme.
 - Spécifique par branche (CF1, CF2 et CF3)

Ces formations sont dispensées par des Routiers ayant le 3^{ème} degré de la branche concernée.

5. Les activités:

Introduction :

Les activités se déroulent essentiellement dans la nature et ont pour but de développer les 5 buts du scoutisme.

Soit Santé, Personnalité, Sens du concret, Sens de Dieu, Esprit de service. Chaque activité doit favoriser les 3 aspects suivants: Service, plain air, conseil.

Le tout dans l'esprit du système de patrouille: "Huttes, sizaines, patrouilles, cordée, équipes"

Sans ces ingrédients, les activités ne sont pas du scoutisme.

Pour une question d'organisation, *le programme des activités de toutes les branches* est défini en conseil de groupe fin d'année scout (soit fin Août) et ce pour l'année suivante.

Une fois établis, par respect pour les parents, les programmes ne sont pas changés, sauf accord express du CG.

Tout sera mis en œuvre pour garantir la sécurité de toutes les activités lesquelles sont couvertes par une assurance spécifique souscrite par le groupe.

La consommation de substances pouvant altérer l'état de conscience (drogue, alcool) est strictement interdite. De plus, le tabac étant reconnu comme nuisible à la santé, va à l'encontre des 5 buts. Sa consommation est donc également interdite en activité.

• Réunions et sorties:

Les activités débutent et se terminent exclusivement au local ou à la gare SNCB la plus proche.

L'heure de début d'activités est fixée à 9h pour les sorties et 14h pour les réunions.

L'heure de fin d'activités est 18h.

Aucun changement ne peut être effectué sans l'accord du CG.

• Les camps:

Les camps d'été des différentes branches se déroulent durant la même période, traditionnellement début Août, et dans un périmètre d'une dizaine de km entre chaque camp.

Les dates de début, de fin ainsi que des visites de parents sont fixées par le conseil de groupe de manière à réduire au maximum les déplacements des parents et de l'aumônier.

Un dossier de camp doit être rentré au chef de groupe au moins deux mois avant le début du camp.

• **Route:** Branche mixte pour les adultes de plus de 23 ans ou les jeunes de plus de 18 ans ayant *reçu* leur investiture de compagnon. Ceux-ci sont répartis en équipes sous la responsabilité d'un chef d'équipe. Il y a des équipes de chefs en service en unité et des équipes d'anciens. Plusieurs équipes forment le Clan sous la responsabilité du chef de Clan. Objectif principal en plus des buts: S'efforcer à rendre le monde meilleur qu'on l'a trouvé. (Servir)

3.2 Responsabilités:

• Remarques:

En acceptant de rendre service dans notre groupe, tout responsable s'engage à se former, à observer et faire observer le présent règlement.

Ce que l'on attend d'un chef ou d'un assistant:

A. Qu'il soit scout par l'idéal et par les actes:

Il faut être scout, non pas à cause de l'uniforme, mais l'être au fond de l'âme par :

la pratique de la B.A.

L'observation de notre engagement (la promesse)

La fidélité à la devise et aux trois vertus.

Si le chef et l'assistant ne sont pas de véritables scouts, comment pourront-ils insuffler à leurs jeunes l'esprit scout ? On reconnaît un vrai scout en activité et dans la vie de tous les jours par :

sa souplesse *d'esprit*. (*sérénité et capacité de se remettre en question*)

sa bienveillance et sa compréhension

sa serviabilité.

sa joie et sa bonne humeur.

sa fierté à respecter ses engagements.

son attitude d'adulte responsable dans les moments difficiles.

B. Qu'il travaille à sa propre formation et à son perfectionnement.

- Comme individu :

• En améliorant son propre caractère, en acquérant la fermeté et la souplesse • En vivant soi-même une vie disciplinée • En cultivant son esprit (lecture, cours,...) • En étant en recherche sur le plan spirituel • En trouvant bonheur et ressourcement dans la nature.

Le scoutisme aîné possède un outil fabuleux pour la progression personnelle : la progression Route, menant au départ routier.

- Comme éducateur scout

- En connaissant les éléments de la psychologie des enfants de sa branche afin de mieux servir auprès d'eux.
- En développant son sens de l'observation, afin de bien connaître chaque enfant
- En acquérant les qualités de cœur et d'esprit qui lui feront aimer les jeunes et qui l'aideront à favoriser leur saine croissance.
- En suivant les divers Camps de Formation proposés pour leur branche.

A quoi reconnaît-on un éducateur scout ?

Il est réfléchi
Il est maître de lui
Il est observateur
Il est compréhensif
Il est compétent .

Etre éducateur ne doit pas être pris à la légère. Ce n'est pas un passe-temps, ni le simple goût de mener des jeunes (pouvoir), ni le besoin de se faire valoir aux yeux des autres, ni pour l'unique plaisir que l'on retire d'être en staff, mais avoir "CHARGE D'ÂMES".

Nomination:

Après avoir suivi les formations inhérentes à sa fonction et avoir fait ses preuves sur le terrain au minimum un an, le responsable peut introduire une demande de nomination auprès du CG. Les membres nommés sont convoqués au conseil de groupe de fin d'année.

Démission:

Tout responsable peut, à n'importe quel moment, demander d'être déchargé de ses fonctions pour des raisons de convenance personnelle. Dans la mesure du possible, dans un souci du bien des jeunes, il aura pris la précaution de former son successeur avant de quitter sa fonction.

Exclusion:

En cas de faute grave, d'insubordination répétée ou de refus d'observer le présent règlement, le membre s'exclut d'office de notre groupe. L'exclusion est de la compétence du conseil de groupe.

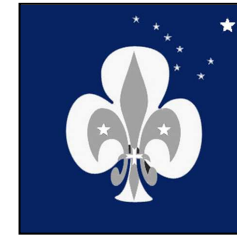
• Les Sages:

Les sages sont les anciens du CLAN qui, par leur expérience scout et leur expérience de vie, peuvent éclairer la réflexion du groupe.

Conditions d'admission:

Avoir au moins 35 ans.
Avoir fait partie d'un staff en tant que chef d'unité ou assistant.

4.2 Insigne de promesse :



Le fond:

La couleur bleue symbolise la spiritualité, la sérénité, la loyauté, la bonté, la bienveillance.
C'est le fond que nous souhaitons pour notre groupe.

Le trèfle:

Le trèfle symbolise la féminité, il a été choisi au niveau mondial pour représenter la branche féminine.

Les trois parties rappellent les 3 points de la promesse: servir de son mieux, aider son prochain, et observer la loi scout

La couleur blanche symbolise la pureté.

La fleur de lys:

La fleur de lys a été choisie au niveau mondial pour représenter la branche masculine.
Baden-Powell nous explique qu'autrefois, la fleur de lys indiquait le nord sur les boussoles et les cartes des navigateurs; elle signifie que le scout est un éclaireur qui sait s'orienter et choisir sa direction dans la vie.

Les pointes de la fleur de lys symbolisent les trois points principaux de la Promesse scout : servir de son mieux, aider son prochain, et observer la loi scout.

Les deux étoiles intérieures rappellent qu'il faut garder les yeux grands ouverts, les 10 pointes des étoiles rappellent les 10 articles de la loi scout.

La croix nous rappelle que l'Amour de Dieu est intimement lié à l'Amour du prochain.

Grande Ourse et étoile polaire:

Elle montre que le scout évolue principalement dans la nature.
Les 7 étoiles de la Grande Ourse représentent nos 7 branches: Colonie, Clairière, Meute, Compagnie, Troupe, Aspiranat, Route.
Elles forment un tout cohérent et aident à trouver l'étoile polaire.

L'étoile polaire est notre quête à tous: la recherche du bonheur universel.

4. L'uniforme:

L'uniforme est le signe d'appartenance à la fraternité scoute.

Il se veut pratique, sobre et donne une série d'informations sur la personne qui le porte.

Il doit être porté de manière responsable en ayant conscience de l'image qu'il renvoi.

La chemise est portée dans le pantalon, les manches sont retroussées montrant ainsi que le scout est toujours prêt.

Toutes les activités se déroulent en uniforme impeccable.

4.1 Description:

	Filles				Garçons			
	Castors	Louvettes	Guides	Route	Castors	Louvetoux	Scouts	Route
Bob bleu marine	X				X			
Casquette bleu marine						X		
Béret bleu marine		X						
Chapeau feutre 4 bosses beige							X	X
Chapeau feutre 4 bosses bleu marine			X	X				
Pull bleu marine	X	X	X	X	X	X	X	X
Foulard orange	X	X	X	X	X	X	X	X
Chemise bleu ciel courtes manches	X	X			X	X		
Chemise bleu ciel longues manches			X	X				
Chemise beige							X	X
Short bleu marine en velours					X	X	X	X
Jupe short bleu marine en velours	X	X	X	X				
Bas gris	X	X	X	X	X	X	X	X
Chaussures de marche	X	X	X	X	X	X	X	X

• Conseil de groupe:

Composition:

Le CG, les CU, trésorier.

Fonction:

Il est l'organe de décision pour l'ensemble du groupe.

Il veille à la continuité de la méthode scoute au travers des différentes branches du groupe.

Il met tout en œuvre pour que chaque membre soit épanoui au sein de la branche dans laquelle il se trouve.

• Le chef de groupe (CG):

Conditions d'admission:

Avoir au moins 25 ans.

Avoir le 2ème degré Troupe/Compagnie et Route et s'engager à se former pour les autres branches.

Fonction:

Il est responsable de la bonne marche du groupe tant d'un point de vue pédagogique, administratif que logistique.

Rôle pédagogique:

- Gardien de la méthode scoute dans les différentes branches du groupe, il veille à leur développement, et à leur coordination en vue d'assurer la continuité et la cohérence dans l'éducation des jeunes.
- Il est responsable du recrutement et de la formation des chefs.
- Il veille à ce que les CB travaillent en étroite collaboration avec lui.
- Il est responsable des relations avec les différentes autorités locales *ou officielle*: civiles, religieuses, scolaires ...
- Il veille à ce que les CB communiquent régulièrement avec les parents des jeunes.

Rôle administratif:

- Il préside le conseil de groupe.
- Il veille à ce que les cotisations, assurances soient payées à temps.
- Il fait en sorte que les autorisations de camper et autorisations de circuler en forêt soient rentrées dans les délais.
- Il assure la gestion financière du groupe et contrôle celle des branches.
- Il vérifie la préparation des camps et s'assure du respect pédagogique, administratif et logistique de ceux-ci.
- Il doit se faire aider dans son rôle administratif par un trésorier.

Rôle logistique:

Il veille à ce que le groupe dispose de locaux, de matériel, de ressources nécessaires à la pratique d'un bon scoutisme.

• Le trésorier:

Conditions d'admission:

Il a minimum 25 ans et est choisi par le conseil de groupe.

Fonction:

Il travaille en collaboration avec le CG.

Il tient la trésorerie du groupe.

Lors du conseil de groupe de fin d'année (fin août) il présente le bilan de l'année précédente, établit avec le conseil de groupe le budget de l'année suivante et veille à son respect.

Il est responsable de percevoir les cotisations, d'envoyer les rappels éventuels et de payer les assurances.

Ils veillent au paiement des différentes factures et versent les rentrées d'argent.

Il rend compte de l'état de la comptabilité à chaque conseil de groupe.

(Entrées / Sorties)

• Responsables logistique:

Magasin:

Achat, confection et vente du petit matériel nécessaire aux membres
Principalement uniformes et insignes...

Matériel:

Achat, prêt et entretien du matériel nécessaire aux unités.

Tentes, outillage, casseroles, vaisselle, cartes...

Infirmier:

Veille que les unités disposent de pharmacies adaptées à leurs besoins.

Vérification 3X par an minimum: Septembre, Janvier, Juillet

Documentation:

Mettre à la disposition des membres toute la documentation qui peut les aider à progresser dans sa vie scout.

Ouvrages de référence, livres techniques, revues, liens Internet intéressants, Bds Scoutes, fiches de jeux, cahiers de formations ...

• Les chefs de branche:(CC, CA, CCie, CT, CM, CCI, Ccol)

Conditions d'admission:

Les chefs de branche sont choisis par le chef de groupe.

Ils doivent avoir au minimum 18 ans et avoir le second degré de formation ou le premier degré et doivent s'engager à passer le second degré avant le grand camp.

Être prêt à s'investir dans sa branche et participer activement aux activités Inter-Maîtrises.

Pour le Chef de CLAN: Minimum 25 ans, troisième degré Route et RS.

Fonction:

Leur mission principale est de dynamiser joyeusement leurs assistants en les responsabilisant, en les aidant à se perfectionner, en les soutenant.

Ils sont responsables, pédagogique, administratif et logistique de leur branche.

Chef de branche et assistants forment une équipe dont le but est d'aider les jeunes qui leur sont confiés à s'épanouir et à prendre pleinement possession de leurs moyens à l'aide de la méthode propre à leur branche.

• Le chef de clan (CC):

Le chef de clan est responsable de la branche Route.

Par définition, un routier mène sa barque lui-même, choisit ses objectifs et la Route pour les atteindre.

Dans ce cadre, différent des autres branches, la mission du chef de clan est double:

1. Créer un CLAN où chacun se sente bien quel que soit son âge ou son niveau de progression.

Il s'agit d'un espace de convivialité et de profondeur où le but profond est la recherche du sens de la vie et du Service .

2. Soutenir individuellement chaque Routier sur la Route que celui-ci a choisie.

• Assistants:

Conditions d'admission:

Avoir le sens des responsabilités et du service.

Minimum 17 ans et souhaiter se former (premier degré bien entamé pour le camp)

Fonction:

Prendre une part active dans tout ce qui concerne sa branche ainsi que les activités Inter-Maîtrises.